

**Lukostřelecký klub 3D
Mrlinek, z.s.**

**SOUTĚŽNÍ ŘÁD
MORAVSKÝ ZEMSKÝ
POHÁR**

Obsah

1. ÚČEL DOKUMENTU	3
2. VYSVĚTLENÍ POJMŮ	3
3. SPECIFIKACE MZP	3
3.1. KALENDÁŘ SOUTĚŽÍ	3
3.2. ROZPIS SOUTĚŽÍ MZP	4
3.3. VĚKOVÉ KATEGORIE SOUTĚŽÍCÍCH	4
3.4. PŘIHLÁŠKY NA SOUTĚŽE	4
3.5. STARTOVNÉ A PODMÍNKY ÚČASTI NA SOUTĚŽI	5
4. PRAVIDLA	5
4.1. VYBAVENÍ JEDNOTLIVÝCH KATEGORIÍ LUKŮ A KUŠÍ	5
4.2. VZDÁLENOSTI TERČŮ	7
4.3. TERČE	7
4.4. STŘELBA	8
4.5. BODOVÁNÍ	8
4.6. CHOVÁNÍ ÚČASTNÍKŮ SOUTĚŽÍ	9
5. ORGANIZACE SOUTĚŽÍ	10
5.1. ORGANIZAČNÍ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI	10
5.2. PROSTOR SOUTĚŽE	10
5.3. ROZDĚLENÍ DO SKUPIN	10
5.4. START SOUTĚŽE	11
5.5. UKONČENÍ SOUTĚŽE	11
5.6. VÝSLEDKOVÉ LISTINY	12
6. PRAVIDLA PRO VYHODNOCENÍ CELÉHO SERIÁLU MZP	12
7. SCHVÁLENÍ	12

1. ÚČEL DOKUMENTU

Účelem soutěžního řádu je v zájmu udržování vysoké sportovní úrovně při pořádání lukostřeleckých 3 D závodů Moravský Zemský pohár (dále jen MZP):

1. Stanovení administrativních a organizačních norem pro pořádání a vyhodnocování soutěží MZP konaných pod záštitou Lukostřeleckého klubu 3D Mrlínek, z.s. (dále jen LK 3D Mrlínek)
2. Stanovení povinností, pravomocí a rozsahu odpovědnosti funkcionářů podílejících se na pořádání soutěží.
3. Soutěžní řád je závazný pro všechny organizátory a účastníky soutěže MZP.

2. VYSVĚTLENÍ POJMŮ

Organizátor - Lukostřelecký klub pořádající soutěž na základě pověření LK 3D Mrlínek.

Soutěžící - lukostřelec soutěžící na lukostřelecké soutěži.

Účastník soutěže - každá osoba pohybující se v prostoru, kde se koná lukostřelecká soutěž. je povina dodržovat soutěžní řád, bezpečnostní směrnici a pokyny organizátora. Jsou to především soutěžící, rozhodčí, pořadatelé, přihlášený doprovod soutěžících dětí.

3. SPECIFIKACE MZP

3.1. KALENDÁŘ SOUTĚŽÍ

Kalendář soutěží sestavuje LK 3D Mrlínek.

Podmínkou zařazení zájemce o pořádání soutěže do kalendáře je potřebná úroveň materiálně-technického a organizačního zabezpečení budoucího organizátora, vhodný terén, podmínky pro zázemí soutěže (Bezpečnost, dopravní přístupnost, parkování, sociální zařízení, stravování, ubytování, přístřešky při nepřízni počasí, zdravotní zabezpečení) a splnění administrativních podmínek (získání potřebných povolení na pořádání soutěže v 3D lukostřelbě u orgánů státní správy nebo vlastníků pozemků).

Ředitel soutěže jmenován organizátorem se musí písemně zavázat uspořádat soutěž v souladu s tímto Soutěžním řádem. Kalendář soutěží MZP bude vyvěšen na www.moravskyzemskypohar.cz do konce předcházejícího kalendářního roku.

3.2. ROZPIS SOUTĚŽÍ MZP

Rozpis soutěže sestavuje organizátor. Rozpis musí být zveřejněn nejpozději jeden měsíc před konáním soutěže na www.moravskyzemskypohar.cz .

Předpis rozpisu soutěže je na webu www.moravskyzemskypohar.cz :

Rozpis soutěže obsahuje následující informace:

Název soutěže

Organizátor

Datum a místo konání včetně souřadnic GPS

Ředitel soutěže: telefonní kontakt a mailová adresa

Traťový ředitel

Rozhodčí

Přihlášení na webu

Odhlášení na webu

Startovné

Úhrada startovného

Ubytování

Občerstvení

Přepis

Počet terčů (minimu 28 terčů 3D)

Věková kategorie dle pravidel MZP

Kategorie luku dle pravidel MZP

Časový plán

Ceny

Upozornění

3.3. VĚKOVÉ KATEGORIE SOUTĚŽÍCÍCH

Děti věk do 12 let

Junior věk od 13 do 17 let

Dospělí věk od 18 do 49 let

Veteráni věk nad 50 let

Pro určení věkové kategorie platí 1. kolo MZP (v jaké kategorii začne soutěžit, v takové musí seriál soutěží i ukončit). Například pokud dítě dovrší dvanáctý rok po 1. soutěži MZP, začne MZP v kategorii děti a v téže kategorii bude soutěžit až do konce aktuálního ročníku MZP.

Děti, junioři, dospělí a veteráni se dělí na ženy a muže.

3.4. PŘIHLÁŠENÍ NA SOUTĚŽE

Na všechny soutěže je možné se přihlásit prostřednictvím web portálu www.moravskyzemskypohar.cz do termínu uzávěrky přihlášek.

3.5. STARTOVNÍ A PODMÍNKY ÚČASTI NA SOUTĚŽI

Výše startovního na MZP je stanovena následovně:

Děti – 150,- Kč (5 Eura)

Junioři – 300,- Kč (10 Eur)

Dospělí – 450,- Kč (15 Eur)

Veteráni – 450,- Kč (15 Eur)

Organizátor zajistí pro každého soutěžícího 1 teplé jídlo v ceně startovního a základní pitný režim.

Závodníci do 15 let se mohou soutěže zúčastnit pouze v doprovodu rodiče nebo jím pověřené dospělé osoby (Např. Vedoucí výpravy klubu).

4. PRAVIDLA

V této kapitole jsou upřesněny pravidla kategorií luků a kuší pro MZP.

4.1. VYBAVENÍ JEDNOTLIVÝCH KATEGORIÍ LUKŮ A KUŠÍ

Pro kategorii **olympijský luk OL** (Recurve Division podle WA) je povolen jakýkoli typ reflexního luku, vybaven nastavitelným zaměřovačem, stabilizátory, buttonem, základky, atd .. Zaměřovač nesmí obsahovat hranol, čočku, nebo jakékoli jiné zvětšující zařízení, vodováhu, elektrické nebo elektronické zařízení, a nesmí poskytnout více než jeden zaměřovací bod. Tětiva musí být vypouštěna z prstů.

Pro kategorii **bare bow BB** (Barebow Division podle WA) je povoleno kovové nebo dřevěné madlo. je to luk holý, bez výčnělků, značek mířidla, značek, zářezů nebo laminovaných částí (v části střeleckého okna luku), které by mohly sloužit pro míření. Je povolena základky. Povolený je pohyb prstů po tětivě (stringwalking) a obličejí, luk musí projít otvorem 12,2 cm (povolená odchylka 0,5 mm). Povolené jsou závaží na spodní části madla, všechny druhy šípů (stejná značka, délka, ...) Není povolena žádná kontrola nátahu.

Pro kategorii **tradiční reflexní luk TRRB** (Instinctive Bow Division podle WA) je povoleno pouze dřevěné madlo, prsty se musí dotýkat končičky šípu. Luk odpovídá přijatému principu a významu slova luk používaného v lukostřelbě - nářadí skládající se z držadla (madla), středu (ne typu, které umožňuje střelbu přes střed) a dvou pružných ramen, každé zakončené výstupkem se zářezem pro tětivu. Povolená je plastová základky nebo střelecké okno pokryté jakýmkoli materiálem do výšky 1 cm a maximální tloušťky 3 mm. Jsou povoleny tlumiče tětivy, musí však být uloženy nejméně 30 cm od lůžka šípu. Jsou povoleny všechny druhy šípů (stejná značka, délka, ...).

Pro kategorii **long bow TRLB** (Longbow Division podle WA) luk musí odpovídat tradiční formě dlouhého luku, což znamená, že při napnutí se tětiva nesmí dotýkat luku v jiné části, než v zářezech pro tětivu. Luk může být zhotoven z libovolného materiálu nebo kombinace materiálů. Tvar držadla není omezený. Střelba středem je povolena. Jsou povoleny pouze dřevěné šípy s přírodními kormidly, žádná základky. Střelecké okno může být pokryto jakýmkoli materiálem do výšky 1 cm a maximální tloušťky 3 mm. Prsty se musí dotýkat končičky šípu. Jsou povoleny tlumiče tětivy, pokud nejsou uloženy blíže než 30 cm k lůžku (uložení šípu). Minimální délka napnutého luku u žen je 150 cm, u mužů 160 cm. Luk může být i skládací - take down, ale pouze v případě, že se rozkládá na dvě části a spoj je v oblasti rukojeti.

Pro kategorii **primitivní a jezdecký luk PBHB** platí:

Primitivní luk musí být vyroben z jednoho kusu dřeva, zakázáno je použití jakékoli zakládky či střeleckého okna.

Jezdecký luk je symetrický reflexní luk, většinou složený z více materiálů. Madlo luku je také symetrické a musí být minimálně 15 mm široké bez jakéhokoli střeleckého okna a bez zakládky. Tětiva napnutá na luku prochází jeho středem a luk s napnutou tětivou nesmí být delší než 160 cm. Z obou luků je možné střílet s použitím střelecké rukavice, chrániče prstů (Finger TAB), střeleckého prstenu nebo holými prsty a to tak, že střelec musí být v kontaktu se šípem nebo jeho končík. "String walking" (posun prstů po tětivě) je zakázán. Na luku i tětivě jsou zakázány jakékoliv značky pro kontrolu nátahu. Povolené jsou pouze dřevěné šípy. Všechny musí být ze stejného materiálu, stejné délky a váhy.

Pro kategorii **kladkový luk** bez limitu CU (Compound Division podle WA) je povolena veškerá výbava pokud není elektrická nebo elektronická. Jsou to kladkové luky s nastavitelnými pohyblivými jednobodovými mířidly. Optická skla, čočka v mířidlech jsou povoleny. Optické sklo v peep povoleno. Všechny typy vypouštěče jsou povoleny. Vše příslušenství (stabilizátory, peep, vodováha ...). Osvětlení mířidel nebo pinu je povoleno, Rychlost šípu nesmí překročit 330 fps.

Pro kategorii **kladkový luk Hunter HU** je povolen pouze jeden stabilizátor (tlumič) max. 30 cm, mířidla max. 5 pinů. Povolena je vodováha. Jakýkoliv kladkový luk s vícebodovými mířidly, piny, maximálně množství pinů je 5, které jsou pevné a nesmí se nastavovat během soutěže, s jakýmkoli vypouštěcí, s jedním stabilizátorem s maximální délkou 12 "/ 30,5 cm od místa uchycení. Značka na rty nebo nos na tětivě (jedno nebo druhé), peep a vodováha povoleno. Rychlost šípu nesmí překročit 330 fps.

Pro kategorii **kuše CRB** je povolen jakýkoli typ kuše (reflexní / kladkový), s piny nebo křížkem, s přiblížením nebo bez. Elektronické doplňky jsou zakázány. Kuše musí být nabíjena ručně (natahovač povolen) a musí mít bezpečnostní pojistku. Řemen na pomocné uchycení není povolen. Střelci nemohou střílet vsedě, loket se při střelbě nemůže dotýkat kolen, nesmí se opírat ani o stromy. Délka založeného šípu musí sahat minimálně po ramena na natažené kuši. Jakékoliv zásahy do tovární výroby jsou zakázány. Rychlost šípu nesmí překročit 330 fps.

Soutěžící v každé kategorii musí mít jednotnou sadu šípů (stejná značka, stejná délka, stejný hrot, stejný končík, peříčka musí mít stejný tvar i stejnou barvu).

Šípy musí být podepsány jménem soutěžícího, nebo jeho značkou na těle šípu. Maximální průměr těla je 9,3 mm a hrotu 9,4 mm.

Zásobníky šípů připevněné na luk jsou povoleny pouze u divize HU.

U všech luků nejsou povoleny dodatečné (nevýrobní) grafické úpravy madla a vnitřních stran ramen a značky (kromě běžného opotřebení - škrábance) umožňující míření nebo odhad vzdálenosti.

Rovněž není povoleno používání laserových měřičů vzdálenosti, ani jiných mechanických nebo elektronických pomůcek na měření vzdálenosti.

Vybavení střelců musí projít kontrolou před registrací, jinak registrace nebude provedena. Časy na kontrolu i registraci musí být předem vypsány.

4.2. VZDÁLENOSTI TERČŮ

Kolík	Vzdálenosti a věková kategorie	Kategorie luků
Bílý kolík	max. 20 m - děti max. 20 m - děti	TRLB, TRRB, PBHB, BB OL, CU, HU
Modrý kolík	max. 30 m - junioři max. 30 m - dospělí max. 30 m - veteráni	TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CRB TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CRB TRLB, TRRB, PBHB, BB, OL, CU, HU, CRB
Červený kolík	max. 45 m - dospělí max. 45 m - veteráni	OL, CU, HU, CRB OL, CU, HU, CRB

4.3. TERČE

Trať soutěže a cvičná střelnice musí být postaveny podle Pokynů pro stavbu tratě a cvičné střelnice.

Pro MZP trať soutěže může mít 28 a více 3D terčů (v závislosti na počtu soutěžících, místních podmínkách a možnostech organizátora).

3D terče jsou rozděleny do 4 skupin podle velikosti zásahové zóny.

Zařazení do skupiny určíme z velikosti zóny měřené přes střed zóny s nejvyšším bodováním (11 bodů) ohraničené čarou 8 na vrchní a spodní části zóny (čára je součástí hodnoty 8).

Skupina	Skupina 1	Skupina 2	Skupina 3	Skupina 4
Velikost zóny	více jak 250 mm	201 - 250 mm	150 - 200 mm	méně jak 150 mm
Kolík	Vzdálenost			
červený	10 - 45 m	10 - 45 m	10 - 45 m	10 - 45 m
modrý	5 - 30 m	5 - 30 m	5 - 30 m	5 - 30 m
bílý	5 - 30 m	5 - 30 m	5 - 30 m	5 - 30 m

Na trati soutěže má být přibližně stejné zastoupení zvířat ze všech 4 skupin. Terče skupiny 4 musí být postaveny ve dvojici.

Terče musí být po celou soutěž v takovém stavu, aby šíp neproletěl skrz terč, ale zůstal zapíchnutý v bodovací zóně. Kolík musí být umístěn tak, že umožní oběma střelcem zaujmout střeleckou pozici do vzdálenosti 1 m od kolíku vlevo, vpravo a dozadu (půl kružnice o poloměru 1 m). Z celé této části musí mít střelci úplný výhled na 3D terč.

4.4. STŘELBA

Soutěžící v kategorii luků střílejí po 2 šípech na každý terč.

Soutěžící v kategorii CRB střílejí na každý terč pouze 1 šíp.

Časový limit na vystřelení 2 šípů je 1,5 minuty (90 sekund); CRB časový limit na 1 šíp 1 minuta (60 sekund).

Soutěžící střílejí z pozic vzdálených nejvíce 1 metr od kolíku nalevo, napravo, nebo vzadu. Nemusí se dotýkat kolíku.

Při střelbě ve dvojicích se střílí ve stejných dvojicích během celé soutěže.

Ten, kdo začal střílet vlevo od kolíku, střílí tak během celé soutěže. Na stanovištích se jednotlivé dvojice skupiny cyklicky střídají v pořadí střelby (1, 2, 3; 2, 3, 1; 3, 1, 2).

Začíná se střílet od nejvzdálenějšího, červeného kolíku.

Při střelbě na dvojici terčů soutěžící na pozici vlevo od kolíku střílí do 3D terče vlevo, soutěžící na pozici vpravo od kolíku střílí do 3D terče vpravo během celé soutěže.

Na stanovišti kde jsou dvě zvířata, mohou soutěžící uvolnit terče pro další dvojici zapsáním bodové hodnoty do bodovací karty a následně vytažením šípů.

4.5. BODOVÁNÍ

Ve skupině se vyplňuje 1 bodovací karta pro každého soutěžícího a zapisovatel odpovídá za správnost zapsání bodových hodnot.

Vzor jednotné bodovací karty je na web stránce LK 3D Mrlínek.

3D terče mají 4 bodovací zóny (11, 10, 8 a 5).

11 bodů malý kruh uprostřed desetibodové zóny (přibližně 25% její plochy)

10 bodů větší kruh v životně důležité oblasti zvířete

8 bodů ostatní důležité oblasti mimo oblast desetibodové zóny

5 bodů zbývající část zvířete

Pokud se šíp dotýká dělící linky mezi 2 bodovacími zónami nebo hraniční linie, při bodování bude mít skóre vyšší bodové hodnocení.

Zásah do rohu, kopyta, jiné barevné zóny jako je barva zvířete, i jiné zásahy mimo jsou považovány za zásah mimo cíl a zapisují se jako - 0 (0 bodů).

Šíp, který se odrazí od zvířete a pokračuje ve směru letu za zvíře, se považuje za zásah mimo cíl – 0 bodů.

Šíp, který se odrazí od zvířete (nezapíchne se) a dopadne před zvířete se počítá jako zásah za 5 bodů - pokud ostatní soutěžící ve skupině neviděli místo odrazu. Pokud místo odrazu členové skupiny viděli, počítá se příslušná bodová hodnota.

Při zásahu "šíp v šípu" patří oběma šípem stejná bodová hodnota.

Šíp, který projde zvířetem se počítá jako zásah za 5 bodů pokud nevíme přesné místo průletu.

Pokud místo průletu ostatní soutěžící ve skupině viděli, počítá se příslušná bodová hodnota.

Šíp zabodnutý v těsném kontaktu s jiným šípem - počítá se bodová hodnota ve které je šíp zabodnutý.

V případě stejného bodového nástřelu dvou nebo více soutěžících o konečném pořadí Soutěžících, rozhoduje počet bodových zásahů 11.

Pokud je počet bodových nástřelů 11 stejný, bere se počet bodových nástřelů 10. Pokud je i tento počet bodových nástřelů stejný, soutěžící se umístí na stejném místě.

Hledání šípů, které netrefily terč, nesmí zdržovat další skupinu, soutěžící si je musí dohledat po závodě.

4.6. CHOVÁNÍ ÚČASTNÍKŮ SOUTĚŽÍ

Soutěžící a ostatní účastníci (zejména doprovázející osoby) se soutěže účastní na vlastní zodpovědnost, přičemž se zavazují řídit pokyny organizátora, soutěžním řádem.

Osoba doprovázející soutěžícího mladšího 16 let nesmí během soutěže opustit svého svěřence a řídit se pokyny vedoucího skupiny, pravidly soutěže a pokyny organizátora.

Všichni závodníci ve skupině musí respektovat pokyny vedoucího skupiny. Platí pravidlo, že první závodník napsaný na seznamu členů skupiny je jejím vedoucím a každá skupina musí mít alespoň dva plnoleté účastníky.

Všem účastníkům je zakázána konzumace alkoholu, omamných a psychotropních látek během soutěže na trati, také na cvičné střelnici.

Kouření je povoleno pouze na vyhrazených místech.

Soutěžit v jiné skupině než byl soutěžící řazeno může jen se souhlasem rozhodčího a to ještě před odchodem na trať. Při nepovoleném přechodu do jiné skupiny bude soutěžící diskvalifikován.

Organizátor má právo zakázat soutěžícímu pokračovat v soutěži a vykázat jej z trati nebo ze střelnice pokud je evidentně pod vlivem alkoholu, omamné či psychotropní látky.

Vyloučenému soutěžícímu se startovné nevrací. Vyloučený soutěžící se zdrží jakýchkoli komentářů a respektuje rozhodnutí organizátora.

5. ORGANIZACE SOUTĚŽÍ

5.1. ORGANIZAČNÍ ŠTÁB A JEHO POVINNOSTI

Za průběh soutěže (pořádek, bezpečnost, sportovní a společenskou úroveň) odpovídá organizátor v čele s ředitelem soutěže. Účastníci akce (soutěžící, doprovod, hosté, diváci, ...) jsou povinni respektovat pokyny organizátora a řídit se jimi.

Organizační štáb sestavuje organizátor soutěže a jeho členy zpravidla jsou:

- Ředitel soutěže
- Hospodář (pokladník)
- Traťový ředitel
- Hlavní rozhodčí a pomocní rozhodčí
- Zdravotník soutěže
- Technický personál

Doporučuje se aby byl organizační štáb oblečením nebo doplňky k oblečení odlišen od ostatních účastníků a aby bylo zřejmé, že se jedná o organizátora akce.

Ředitel soutěže a hlavní rozhodčí musí být viditelně označení popisky s názvy jejich funkcí.

5.2. PROSTOR SOUTĚŽE

Administrativní centrum soutěže zřizuje organizátor ve vhodných prostorech tak, aby mohl nerušeně pracovat i v nepříznivém počasí.

Prostor registrace (prezentace) soutěžících a zpracovávání výsledků (příjem vyplněných bodovacích karet) musí být označen.

Prostor pro kontrolu náradí musí být rovněž označen.

Písemnosti se zveřejňují na nástěnce umístěné na přístupném místě. Nástěnka slouží na informování účastníků akce.

Na nástěnce musí být během akce zveřejněny pravidla, soutěžní řád, mapka areálu, mapka soutěžního okruhu, kontakty funkcionářů akce, seznam přihlášených soutěžících, startovní listina - jednotlivé skupiny, výsledková listina, jiné informace např. ubytování, doprava.

Organizátor umísťuje podle povahy akce a složení soutěžících vlajkovou výzdobu, plakáty a loga akce, komerční reklamy.

5.3. ROZDĚLENÍ DO SKUPIN

Rozdělení do skupin maximálně po 6 soutěžících provede každý sám, při registraci do rozpisu skupin. Doporučuje se skupiny sestavovat tak, aby v ní byly nejvíce dva soutěžící v třídách kladkových luků, čímž se vytvoří předpoklad pro plynulý pohyb skupin po okruhu a konkurence mezi soutěžícími stejných kategorií.

Je vhodné, aby ve skupině byly vedle zkušených soutěžících i méně zkušení. Soutěžící, který byl čten jako první, je zpravidla vedoucí skupiny a odpovídá za průběh soutěže ve skupině, určuje pořadí střelců při rotaci a jmenuje zapisovatele.

Zapisovatel do bodovacích karet odpovídá za jejich řádné vyplnění a jejich včasné předání podle pokynů organizátora.

Soutěžící nesmí přejít do jiné skupiny, než do které se zapsal. Porušení se trestá diskvalifikací soutěžícího.

Skupiny startují ze stanovišť se stejným číslem, jaké jim bylo přiděleno.

Stavitel tratě nebo hlavní rozhodčí seznámí soutěžících s tratí a spolu se svými pomocníky odvede soutěžících na jejich stanoviště.

5.4. START SOUTĚŽE

Start soutěže provede ředitel, obvykle výrazným zvukovým signálem (výstřel nebo siréna).

5.5. UKONČENÍ SOUTĚŽE

Soutěžící, kteří dokončili soutěž, vyplněné a podepsané bodovací karty neprodleně předají organizátorovi na zpracování výsledků. Poukaz na oběd se dává pouze za správně a kompletně vyplněnou bodovací kartu. Nesprávně nebo neúplně vyplněnou bodovací kartu nemusí pořadatel přijmout k vyhodnocení. Střelba na soutěži se považuje za ukončenou vystřelením posledního šípu, nebo pokud hlavní rozhodčí ukončil soutěž předčasně pro okolnosti nedovolující soutěž řádně dokončit, obvykle výrazným zvukovým signálem 3x po sobě. Pořadatel může na odevzdání bodovacích karet vyhlásit i časový deadline. Po tomto deadline nebudou další bodovací karty přijímány k vyhodnocení.

Soutěžící je hodnocen, pokud provedl střelbu na nadpoloviční většinu terčů.

Organizátor v závislosti na počtu soutěžících, max. však do 1,5 hodiny po předání poslední bodovací karty provede vyhodnocení a zveřejní na nástěnce předběžné výsledky.

Soutěžící mají 10 minut na podání případných protestů.

Protesty přijímají ředitel a hlavní rozhodčí, kteří o protestech i rozhodnou. Výše zálohy za protest je 600,- Kč (20 EUR) a bude vrácena pokud bude protest uznán. V opačném případě záloha propadá ve prospěch organizátora.

Organizátor má právo nepřijmout špatně vyplněnou a nepodepsanou bodovací kartu. Soutěžící, kterému patří, nebude hodnocen.

Soutěž se považuje za ukončené po vyhlášení výsledků a předání cen vítězům, které by mělo proběhnout do 1,5 hodiny od vyřízení posledního protestu.

Originály bodovacích karet a výsledkovou listinu archivuje organizátor po dobu minimálně 1 roku.

5.6. VÝSLEDKOVÉ LISTINY

Výsledkové listiny jsou zpracovávány v jednotné šabloně v tabulkovém procesoru EXCELL, která bude k dispozici všem organizátorům na web stránce www.moravskyzemskypohar.cz.

Výsledkovou listinu zašle organizátor e-mailem na adresu LK 3D Mrlínek. Do 3 dnů od ukončení závodu.

6. PRAVIDLA PRO VYHODNOCENÍ CELÉHO SERIÁLU MZP

Umístění na jednotlivých soutěžích se bodují následovně:

Místo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Body	30	27	24	21	18	15	12	9	6	3

Do celkového výsledku se počítají 3 nejlepší výsledky, včetně finálového.

Rozpisy na jednotlivá kola MZP musí být zveřejněny min. 21 dní před konáním soutěže.

Ocenění budou všichni soutěžící na medailových místech, bez ohledu na počet soutěžících v kategorii.

Ceny zajišťuje a uděluje organizátor, minimálně však medaile pro první tři místa, na kterých bude uveden název soutěže, místo a datum.

Závěrečnou cenou pro vítěze 1, 2 a 3. místo, ve třídách a kategoriích je medaile MZP a odznak MZP.

Každý organizátor soutěže MZP předá na účet organizátora **finálového kola LK 3D Mrlínek**, nebo osobně paušální částku **2.000,- Kč (70,- eur)** za uspořádání MZP. Finanční částka bude použita na ceny pro první tři v každé kategorii.

7. SCHVÁLENÍ

Tento soutěžní řád byl schválen předsedou dne 9. 1. 2017 a nabývá účinnosti dnem 16. 1. 2017.

Soutěžní řád sestavil:
Robert Búbela

Předseda LK 3D Mrlínek
Ing. Pavel Krejča